

Министерство экономического  
развития и торговли  
Российской Федерации

Министерство образования  
Российской Федерации

**Государственный университет -  
Высшая школа экономики  
Нижегородский филиал**

Утверждена УМС

Председатель

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2002г.

Одобрена на заседании  
кафедры математики  
и информатики  
Зав. кафедрой

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2002г.

**Программа дисциплины**

**«ИНФОРМАТИКА»**

**Модули 1,2,3.**

**Основы алгоритмизации.**

**Операционная система Windows.**

**Текстовый процессор Word**

для направлений «Экономика», «Менеджмент», «Маркетинг»  
(второй уровень профессионального образования)

Н.Новгород, 2002 г.

## 1. Пояснительная записка

*Автор программы:* д.ф.-м.н. профессор Митяков С.Н.

Обязательным является посещение студентами лекций и практических занятий на ЭВМ, своевременное выполнение тестовых и контрольных заданий.

Основной целью блока является освоение студентами современных методов использования компьютеров в учебном процессе и дальнейшей деятельности в качестве экономиста или менеджера.

Данный блок ставит своей целью дать базовую подготовку студентам 1 курса по основам компьютерной грамотности. Это включает освоение элементов архитектуры ПЭВМ, знакомство с файловой системой и операционной системой Windows, освоение основ алгоритмизации и текстового процессора Word.

Особенность методики преподавания заключается в необходимости адаптации к различным входным уровням подготовки студентов. Частично эта задача решается с вводом обязательного факультатива, Блок изучается в течении 1-3 модулей на 1 курсе.

Первый модуль содержит лекции (2 часа в неделю) и факультатив – практические занятия на ЭВМ по основам работы в операционной системе Windows (2 часа в неделю). Второй и третий модули содержат только практические занятия соответственно по основам алгоритмизации и технологии работы с текстовым процессором Word (2 часа в неделю).

Блок включает в себя изучение необходимых инструментов для современного пользователя персональных ЭВМ. Основными из них являются:

- Общее представление о компьютере как средстве работы с информацией;
- Элементы архитектуры ПЭВМ;
- Элементы базового программного обеспечения (операционные системы, операционные оболочки, графическая интерфейсная среда Windows, системы и языки программирования);
- Основы построения алгоритмов;
- Элементы алгоритмического языка Бейсик.
- Основы работы с текстовым процессором Word.

В результате изучения блока студент должен обладать навыками использования компьютеров в повседневной деятельности человека. Владение основами компьютерной грамотности является неотъемлемой частью коммуникационной подготовки будущих экономистов, менеджеров и маркетологов.

Контроль знаний студентов включает текущий, итоговый контроль и итоговую оценку. Текущий контроль осуществляется путем оценки индивидуальных и групповых способностей

студентов по результатам контрольных работ, индивидуальных заданий, лабораторных работ, отчетов и тестов.

В процессе обучения каждый студент должен выполнить следующие тесты и контрольные работы:

1. Тест по основам компьютерной грамотности по окончании лекций.
2. Тест по теме «Windows-приложения и обмен данными между ними» по окончании факультатива.
3. Тест по теме «Работа с файлами».
4. Контрольная работа на ЭВМ по теме «Основы алгоритмизации. Простые переменные».
5. Контрольная работа на ЭВМ по теме «Основы алгоритмизации. Индексированные переменные».
6. Тест по теме «Основные возможности текстового процессора Word».
7. Контрольная работа на ЭВМ по теме «Набор и редактирование незнакомого текста, содержащего основные приемы работы с документом в рамках пакета Word».

В конце 3 модуля проводится итоговая аттестация (экзамен). Итоговая оценка учитывает результаты работы студентов в течение всего времени изучения блока.

## II. Тематический расчет часов

№	Название разделов и тем	Аудиторные часы			Самост работа	Всего часов
		Лекции	Практ. занятия	Всего		
1.	Общее представление об информации.	2	-	2	2	4
2.	Элементы архитектуры ПЭВМ.	2	-	2	2	4
3.	Классификация программного обеспечения.	4	-	4	4	8
4.	Основы алгоритмизации (теория)	10	-	10	8	18
5.	Файловая система. Работа с программой-оболочкой Far (Norton Commander.	-	6*			6*
7.	Windows-приложения и обмен данными между ними.		12*			12*
6.	Основы алгоритмизации (практика) Простые и индексированные переменные. Алгоритмический язык Бейсик.	-	16	16	16	32
8.	Назначение и основные принципы работы текстового процессора Word.		2	2	2	4
9.	Работа с текстом в пакете Word.		2	2	2	4
10.	Форматирование символов и абзацев		2	2	2	4
11.	Оформление страницы и печать документа в пакете Word.		2	2	2	4
12.	Создание таблиц в пакете Word.		2	2	2	4
13.	Редактор формул Microsoft Equation пакете Word.		2	2	2	4
14.	Создание рисунков пакете Word.		2	2	2	4
15.	Дополнительные возможности пакета Word		2	2	2	4
	<b>Итого</b>	<b>18</b>	<b>32</b>	<b>50</b>	<b>48</b>	<b>98</b>

\* - факультатив

### **III. Содержание программы**

#### **1. Общее представление об информации (теория)**

История развития информатики. Формы представления и передачи информации. Компьютерные комплексы как средства работы с информацией.

#### **2. Элементы архитектуры ПЭВМ (теория)**

Представление информации в ЭВМ. Двоичная система счисления. Основные функциональные части компьютера. Назначение и основные принципы работы устройств, входящих в ПЭВМ (процессор, оперативная память, накопители на жестком и гибком дисках, диск CD-ROM, монитор, клавиатура, принтер, мышь, графопостроитель, сканер, сетевой адаптер, модем и др.)

#### **3. Классификация программного обеспечения (теория)**

Виды программного обеспечения. Направления развития и эволюция программных средств. Базовое и прикладное программное обеспечение. Операционные системы и операционные оболочки. Системы и языки программирования. Графическая интерфейсная среда WINDOWS. Функциональные и специализированные пакеты прикладных программ. Модель современного пользователя ЭВМ.

#### **4. Основы алгоритмизации (теория)**

Понятие алгоритма. Формы представления алгоритмов. Типовые алгоритмы. Линейные и разветвляющиеся алгоритмы. Одномерный и многомерный циклические алгоритмы. Структура, параметры и принципы организации циклов. Элементы алгоритмического языка Бейсик. Примеры алгоритмов и программ. Индексированные переменные и массивы. Размерность массива. Ввод и вывод массивов. Примеры алгоритмов, реализующих операции с одномерными массивами. Нахождение суммы, произведения, количества элементов массива. Перестановки, нахождение максимального и минимального элементов. Примеры алгоритмов и программ на одномерные массивы.

#### **5. Файловая система. Работа с программой Far (Norton Commander).**

Работа с файлами и каталогами. Дерево каталогов. Панели программы Far. Редактирование текста.

#### **6. WINDOWS – приложения и обмен данными между ними (практика)**

Проводник WINDOWS. Организация пользовательского интерфейса. Работа с приложениями. Обмен информацией между приложениями через Буфер обмена.

#### **7. Основы алгоритмизации (практика). Простые и индексированные переменные. Алгоритмический язык Бейсик.**

Работа в среде Qbasic. Примеры решения простейших задач линейной и разветвляющейся структур. Оформление отчета. Запись арифметических выражений на языке Бейсик. Решение задачи на циклический алгоритм с разветвляющимся телом цикла на ЭВМ с последующим оформлением отчета в тетради (по вариантам). Решение задачи на массивы на ЭВМ с последующим оформлением отчета в тетради (по вариантам).

#### **8. Назначение и основные принципы работы текстового процессора Word.**

Функциональные возможности пакеты. Основные элементы рабочего экрана: меню команд, контекстное меню, панели инструментов, масштабная линейка, линейка прокрутки. Справочная система. Этапы подготовки документа. Создание, открытие и закрытие документа. Набор текста. Редактирование документа. Режимы просмотра документов. Работа с файлами.

## **9. Работа с текстом в пакете Word.**

Выделение, копирование и перемещение фрагментов текста с помощью Буфера обмена. Вставка специальных символов. Поиск и замена символов и частей текста. Проверка орфографии. Словарь. Работа со списками. Создание текстовых эффектов. Режимы переноса слов.

## **10. Форматирование символов и абзацев в пакете Word.**

Форматирование символов. Шрифт, размер, подчеркивание, полужирный, курсив. Форматирование абзацев. Основные характеристики абзаца. Способы выравнивания, отступ, заступ, межстрочные интервалы, копирование формата. Графические приемы оформления абзацев.

## **11. Оформление страницы и печать документа в пакете Word.**

Оформление страницы. Основные параметры. Ориентация листа. Поля. Колонтитулы. Колонки. Изменение количества колонок, их ширины. Разбивка документа на страницы. Предварительный просмотр и печать документов. Выбор принтера, задание диапазона страниц и количества печатных копий.

## **12. Создание таблиц в пакете Word.**

Таблицы. Перемещение по таблице. Редактирование таблицы. Изменение размеров ячеек, ширины столбцов и высоты строк. Объединение ячеек. Добавление и удаление строк, столбцов и ячеек таблицы. Обрамление ячеек таблицы. Форматирование таблицы. Форматирование текста внутри ячейки. Автоформатирование.

## **13. Редактор формул Microsoft Equation пакете Word.**

Набор и редактирование формул. Настройка панелей инструментов. Установка значка редактора. Значки верхнего и нижнего индексов.

## **14. Создание рисунков пакете Word.**

Панель инструментов «Рисование». Работа с графическими объектами. Создание и редактирование сложных рисунков. Надпись, фон, обрамление. Группировка графических объектов. Работа с сгруппированным объектом. Внедрение рисунков и кадров.

## **15. Дополнительные возможности текстового процессора.**

Понятие стиля. Возможность модификации и создания пользовательских стилей. Понятие шаблона документа.

#### IV. Литература

1. Экономическая информатика: Учебник для вузов / Под. ред. проф. В.В. Евдокимова. СПб., 1997.
2. Информатика: Учебник для вузов / Под. ред. проф. Н.В. Макаровой. М., 1997.
3. Фигурнов В. Э. IBM PC для пользователей. Краткий курс. М., ИНФРА-М, 1999
4. Фигурнов В. Э. IBM PC для пользователя. Изд. 7-е, перераб. и доп. М., ИНФРА-М, 1999
5. Ратбон Э. Windows 98 для "чайников". Учебный курс. М, Вильямс, 1999
6. Ратбон Э. Windows 98 для "чайников". М., Диалектика, 1999
7. Рогов И. Windows 98. - (Справочник) . М., Лаборатория Базовых Знаний, 1999
8. Евсеев Г. А. WINDOWS 98: Полный справочник в вопросах и ответах. М., АСТ-ПРЕСС, Инфорком-Пресс, 1999
9. Богумирский Б. Windows 98: справочник. СПб., Питер, 1999
10. Симонович С. Windows 98: учебный курс. СПб., Питер Ком, 1999
11. Каспер Э. Освоим QBasic играючи! М., Радио и связь, 1999
12. Дадлей К., Кокс Дж., Урбан П. Microsoft Office: краткий курс. СПб., Питер, 1999
13. Ботт Эд. Использование Microsoft Office 97, М., Диалектика, 1997 г.
14. Борланд Р. Running Microsoft Word для Windows., Русская редакция, 1996 г.
15. Стефан Л. Нельсон. Microsoft Word 6 для Windows. Иллюстрированный краткий справочник.
16. Хаселир Р., Фаненштих К. Текстовый процессор Word 6.0 для Windows: М., Экономика, 1994.
17. Мэлони Э., Носситер Д. Использование Microsoft Word 97, М., Диалектика, 1997 г.
18. Microsoft Word 2000: справочник. СПб., Питер, 1999
19. Винтер П. Microsoft Word 97: справочник. СПб., Питер, 1999

Автор программы

С.Н.Митяков